

REGULAMENTO OFICIAL



FIFA 22 – PS4
Qualificatória Online 1



SUMÁRIO

CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO	3
CAPÍTULO II – ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES	3
CAPÍTULO III - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES	4
CAPÍTULO IV - DAS PARTIDAS	8
CAPÍTULO V – DA PREMIAÇÃO	12
CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	12



CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO

Art. 1 – Este documento tem como finalidade reger a competição intitulada São Paulo Jogos de E-sports, que é apresentado pelo Banco do Brasil, com realização da FUNDABOM, organização da Nomad, apoio institucional da Secretaria de Esportes do Estado de São Paulo e tecnologia da SporTI.

Art. 2 – O que está estipulado aqui será denominado como regras oficiais (Regras) as quais se aplicam a todos os participantes. Ao se registrar, todos os participantes aceitam cumprir estas Regras, bem como os Termos de Uso e Política de Privacidade da Plataforma e-SporTI, que estão sujeitas a mudança em qualquer momento que a SporTI considerar necessário.

Art. 3 – Em caso de requererem esclarecimentos e/ou resolução de conflitos, os participantes poderão consultar os Árbitros, por meio do suporte aos jogadores da SporTI e somente a sua decisão será válida e definitiva.

CAPÍTULO II – ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES

Art. 1 – Idade: nenhum jogador será considerado elegível para participar se não tiver completado 14 (quatorze) anos de idade na data limite de inscrições da competição, sem exceções.

Art. 2 – Nacionalidade: para participar, cada jogador deverá contar com a nacionalidade ou naturalidade brasileira, mesma região onde a competição acontecerá.

Art. 3 – Residência: para fins destas Regras, se define como residência estar de maneira física e legal no território brasileiro. Para participar, cada jogador deverá ser residente no Brasil, no Estado de São Paulo, onde a competição será realizada.

Art. 4 – Estrangeiros: será considerado estrangeiro qualquer jogador que não tem a nacionalidade e residência no Brasil.

Art. 5 – Prova de nacionalidade e residência: caso a SporTI venha requerer evidência documental que valide a nacionalidade dos jogadores, a evidência documental aceitável de nacionalidade inclui somente elementos legais e oficiais, tais



SÃO PAULO JOGOS DE E-SPORTS - REGULAMENTO OFICIAL

como, por exemplo, passaporte vigente, cédula de identidade, carta de naturalidade, certidão de nacionalidade, certidão de nascimento e comprovante de residência.

Art. 6 – Comprovante de vínculo com Instituição de Ensino do Estado de São Paulo: No momento da inscrição, será solicitado que o jogador anexe o comprovante de matrícula com uma Instituição de Ensino Regular ou Universidade do Estado de São Paulo. Se o comprovante enviado estiver com qualquer indício de fraude ou ilegível, o jogador será eliminado da competição.

CAPÍTULO III - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

Art. 1o - O período de inscrição de atletas se encerrará no dia **06/04/2022**, às **23h59**.

§1o - Não haverá valor de inscrição para esse campeonato.

O evento tem o intuito de fomentar a prática do E-Sports em toda comunidade estudantil. A competição é destinada a todos os alunos de Instituições de Ensino (básico ou superior) do Estado de São Paulo com 14 anos completos até o momento da inscrição.

§2o - A inscrição deverá ser feita pela Plataforma **e-SporTI**, disponível em <https://spjogosdeesports.sporti.com.br/fifa.html>.

§3o - Não é permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

Art. 2o - Cada jogador inscrito deverá preencher sua Gamertag, Nickname, PSN ID na área “Minha conta”, dentro do painel **e-SporTI** bem como todos os dados mínimos solicitados. O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

Art. 3o - Não haverá cancelamento ou substituição de atletas após o dia **06/04/2022**.

Art. 5o - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção das equipes:



- a) data do pedido de inscrição do jogador;
- b) situação cadastral completa do jogador inscrito;
- c) sorteio.

§1o – O limite de vagas para a competição é de 32 (trinta e dois) jogadores.

CAPÍTULO IV – DA FORMA DE DISPUTA

Art. 1o – A competição **FIFA 22 - QUALIFICATÓRIA ONLINE 1 – PS4** acontece entre os dias **09/04/2022 e 10/04/2022**, conforme tabela que será divulgada no site oficial da **COMPETIÇÃO**.

<https://abre.ai/qualificatoria-fifa22-ps4>

Art. 2o - Na primeira fase, os jogadores participantes serão divididos em **grupos**, definidos através de sorteio automático na plataforma.

	Início	Término
Fase de Grupos	09/04/2022 a partir das 07:00	09/04/2022 até as 17:00

§ 1o – É de responsabilidade dos atletas providenciar todo o equipamento necessário para a realização da partida – console, jogo e devida conexão para jogos on-line. Cabe à **ORGANIZAÇÃO** apenas informar o adversário do jogador, data e prazo para a realização dos jogos.

§ 2o – É de responsabilidade dos atletas, a proposição e o agendamento das partidas utilizando o sistema de agendamento da **Plataforma e-SporTI**. É importante que os jogadores utilizem tal ferramenta uma vez que somente ela será utilizada como análise e tomada de decisão por parte da **ORGANIZAÇÃO** para definição de resultados, WO simples, WO duplo, sorteio e etc.

§ 3o – Tentativas de agendamentos realizados fora da **Plataforma e-SporTI**, como mensagens por WhatsApp, Facebook ou qualquer outro aplicativo, somente será considerado, em casos especiais e que seja claro a comprovação do fato.



SÃO PAULO JOGOS DE E-SPORTS - REGULAMENTO OFICIAL

§ 4o – Caso existam tentativas de agendamentos feitos pela Plataforma **e-SporTI** e também por outro meio de comunicação, somente os agendamentos da Plataforma serão considerados, desde que, os mesmos sejam com pelo menos 2 horas de antecedência da partida.

§ 5o – É de responsabilidade dos atletas, quando agendadas partidas online, a busca pela informação da Gamertag/Nickname/PSN ID do adversário para que os jogadores possam buscar seus corretos adversários dentro do próprio jogo, no ambiente de agendamentos de amistosos on-line.

§ 6o – Todos os horários de agendamentos de jogos ou demais horários citados no nosso sistema, sempre serão com base ao horário de Brasília, inclusive considerando períodos que haja horário de verão.

§ 7o – É de responsabilidade de cada atleta (independente do resultado), quando da realização da partida, o acesso ao painel da competição na plataforma <https://e-sporti.com.br> e realizar a correta marcação ou verificação do resultado de sua partida acompanhado, preferencialmente, de uma foto da tela de jogo que contenha o resultado.

§ 8o – Partidas realizadas dentro do prazo cujos resultados das partidas não tenham sido inseridos no painel da competição na plataforma <https://painel.e-sporti.com.br> até a data final estipulada para a realização das partidas serão analisados mediante as solicitações de agendamento, confirmação e aceite de agendamento e dados disponíveis na plataforma para que a ORGANIZAÇÃO possa avaliar o resultado final a ser empregado no jogo – WO simples, WO duplo ou sorteio.

Art. 3o - Os jogadores jogarão dentro do próprio grupo, **em partidas apenas de ida** de maneira on-line durante o período da primeira fase.

§ 1o – A contagem de pontos obedecerá aos seguintes critérios:

- a)** em caso de vitória serão computados 03 (três) pontos positivos da partida;
- b)** em caso de empate será computado 01 (um) ponto para cada equipe;
- c)** em caso de derrota não terá nenhum ponto;
- d)** em caso de “W.O.” serão computados 03 (três) pontos positivos para o jogador que comprovou comparecimento para jogo e vitória por 3 a 0.



SÃO PAULO JOGOS DE E-SPORTS - REGULAMENTO OFICIAL

§ 2º – ESTARÃO AUTOMATICAMENTE CLASSIFICADOS PARA A PRÓXIMA FASE DA COMPETIÇÃO OS 2 (DOIS) PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO.

§ 3º – Em caso de empate entre dois ou mais jogadores que impossibilite determinar os jogadores classificados para as Oitavas de finais, o seguinte critério será obedecido: Nº de vitórias; saldo de gols; gols pró; gols contra; confronto direto; primeiro que solicitou inscrição.

Art. 4º - Para as oitavas de finais, quartas de finais, semifinais e a Final, os jogadores se enfrentarão nos dias definidos em tabela, da seguinte forma:

§ 1º – Com os classificados definidos na fase de grupo, o 1º lugar geral classificado enfrentará o último lugar geral classificado. O 2º lugar geral classificado enfrentará o penúltimo lugar geral classificado e assim sucessivamente.

	Início	Término
Oitavas de final	09/04/2022 a partir das 17:00	09/04/2022 até às 22:00
Quartas de final	10/04/2022 a partir das 8:00	10/04/2022 até às 13:00
Semifinais	10/04/2022 a partir das 13:00	10/04/2022 até às 14:30
Final	10/04/2022 a partir das 14:30	10/04/2022 até às 16:00

Art. 5º - Os jogadores jogarão em jogo único (com exceção da final que será em jogos de ida e volta), sem vantagem alguma, com os modos disputa de pênaltis ligados. É considerado vencedor do confronto o jogador que obtenha vitória simples. Caso a(s) partida(s) termine(m) empatada(s) deverá ser realizada a disputa de pênaltis partindo de 5 cobranças para cada lado e depois alternadamente caso siga empatado até que se tenha um vencedor do confronto.

§ 1º – Em caso de empate no agregado da final, deverá ser realizada uma nova partida com prorrogação e pênaltis, caso siga empatado no tempo normal.

Art. 6º - A organização do campeonato reserva-se no direito de alterar a fórmula de disputa e/ou quantidade de equipes participantes até 2 (duas) horas antes da data do início em função de eventual necessidade de readequar a fórmula de disputa à



quantidade de jogadores inscritos.

Art. 7o – O campeão após as partidas finais garante vaga no evento final, dia 26/06/2022.

CAPÍTULO IV - DAS PARTIDAS

Art. 1o - As partidas serão regidas de acordo com as regras praticadas nas competições de **FIFA 22** no Brasil:

§1o - O jogo utilizado será o **FIFA 22**, com suas últimas atualizações fornecidas online pela **EA Sports** com partidas disputadas no console **PS4**.

Art. 2o - A troca de equipe é permitida a cada jogo, por livre escolha de cada jogador. Serão permitidos clubes e seleções, exceto times clássicos e especiais. Os jogadores poderão utilizar as mesmas equipes durante a partida (mandante vs visitante, alterando-se a cor do uniforme)

§ 1o – Não será permitido o uso de equipes da modalidade **Ultimate Team**.

Art. 3o - As partidas deverão seguir as seguintes configurações que deverão ser estipuladas pelo jogador mandante da partida:

*Partidas no Menu: Amistosos Online

*Duração do Tempo: 6 Minutos

*Controles: Semi (Configuração obrigatória, para travar a opção de defesa clássica)

*Tipo de Elenco: Online

*Velocidade: Normal

§ 1o – Caso verifique que as opções citadas não estejam conforme exigidas, deve-se tirar uma foto e print imediatamente, antes dos 15 minutos de jogo e avisar seu adversário, para que a partida seja reiniciada do zero.

§ 2o – Caso seu adversário não proceda como devido, clique no botão AJUDA imediatamente e entre em contato com a administração do site, informando o problema e anexando junto ao chamado, a foto e ou print de prova do ocorrido.



SÃO PAULO JOGOS DE E-SPORTS - REGULAMENTO OFICIAL

§ 3o – Deverá ser enviado o convite da partida, sempre pelo jogador mandante na tabela de classificação de cada campeonato. Caso o confronto seja de ida e volta, cada jogador deverá fazer um convite para os jogos.

§ 4o – Caso ultrapasse dos 15 minutos de jogo, reclamações não serão aceitas.

Art. 4o - Em caso de LAG que atrapalhe o desenvolvimento do jogo, o player que se sentir prejudicado deve dar pause, mandar um chat ao adversário e interromper o jogo imediatamente, antes dos 15 minutos de partida. Caso ultrapasse este tempo de jogo, você assumirá por sua conta e risco as consequências da partida.

Art. 5o - Se cair a conexão, o jogo tem que ser reiniciado jogando apenas o tempo de jogo que restar para o término da partida.

§ 1o – O placar da partida deve ser mantido o mesmo, ou seja, os jogadores devem entrar em acordo e forçar os gols necessários que já tinham acontecido antes da queda de conexão. Se antes da queda de conexão tiver ocorrido alguma expulsão, o jogador penalizado pela expulsão deve forçar a expulsão do mesmo jogador, quando o jogo for reiniciado.

§ 2o – O jogador que se desconectar por má fé e for reincidente em tal ato será penalizado pela ORGANIZAÇÃO do Campeonato. Para tal, contamos com a colaboração dos usuários no reporte de tais ocorrências.

Art. 6o - Para que seja comprovado algum tipo de trapaça ou reclamação, o jogador deve clicar no botão AJUDA ou enviar um e-mail para: competicoes@sporti.com.br com fotos e ou vídeos comprovando o ocorrido. Sem provas, reclamações não serão consideradas.

Art. 7o - Caso os jogadores não consigam realizar conexão entre si para jogarem, deve-se clicar no botão AJUDA, para entrar em contato conosco e informar sobre o ocorrido. Se até o fim do prazo não for resolvido o problema, será decidido da seguinte forma:

Na Fase de Grupos: Será aplicado um sorteio, para decidir se o resultado ficará por empate de 0x0, ou uma vitória de 3x0 para qualquer um dos players, nos dois jogos da fase. O jogador mais propositivo terá preferência, mediante análise e decisão única e exclusiva da arbitragem.



SÃO PAULO JOGOS DE E-SPORTS - REGULAMENTO OFICIAL

Na Fase Mata-Mata: Também será realizado um sorteio, para a definição de quem passará de fase.

ATENÇÃO: Os jogadores devem comunicar a organização do torneio sobre o erro de conexão, dentro dos prazos estabelecidos de reclamações para cada fase. Caso não seja informado, poderá ocorrer aplicações de WO na partida não realizada, de acordo com os agendamentos dos jogos realizados pelo sistema.

Para evitar erros de conexão deve-se liberar as portas de conexão do seu modem de internet conforme é solicitado pelas produtoras dos jogos. **Caso o jogador seja reincidente com erros de conexão** com seus adversários, o mesmo será automaticamente eliminado.

Art. 8o - SOMENTE ADMINISTRADORES PODEM CONFIRMAR E LANÇAR RESULTADOS DE WO. Caso o próprio jogador poste o resultado sem ter realizado a partida, o mesmo poderá ser punido, ou até mesmo desclassificado do torneio caso seja reincidente.

§ 1o – Para diminuir os riscos de haver WO's os jogadores devem agendar seus jogos pelo painel da **e-SporTI**.

§ 2o – O Resultado de WO que é aplicado será sempre de 3x0.

§ 3o – O prazo limite de espera dos jogos agendados são de **30 minutos**.

§ 4o – Caso um dos jogadores não concorde com o resultado lançado de uma partida deve procurar imediatamente a **ORGANIZAÇÃO** via o chat da plataforma ou via e-mail competicoes@sporti.com.br munido de provas para contestação.

Art. 9o – Jogadores que confirmarem um agendamento de jogo pelo sistema e não comparecerem à partida on-line, irão receber WO na partida agendada (sempre com análise dos administradores). Se os jogos forem de ida e volta, será aplicado o WO nas duas partidas mesmo que ainda haja prazo para a realização dos jogos da fase existente. Caso a organização entenda que algum jogador esteja agindo de má fé, decisões diferentes poderão ser tomadas para um bom andamento da competição.

Art. 10o - O jogador que mais buscar a realização das partidas e tiver feito agendamentos com seus adversários (de forma considerável), no fim do prazo, caso a



SÃO PAULO JOGOS DE E-SPORTS - REGULAMENTO OFICIAL

partida não seja realizada, poderá receber o resultado de WO a seu favor, sempre com análise da administração do site no fim do prazo de cada fase.

Art. 11o - Jogos não realizados dentro do prazo estabelecido da fase do torneio e que nenhum dos dois jogadores tenham efetuado o agendamento dentro do nosso sistema:

§ 1o - Na fase de mata-mata, os dois poderão ser desclassificados, ocorrendo WO duplo. Por isso, use sempre o agendamento de jogos do nosso sistema.

§ 2o - Na fase de grupos, os jogadores ficaram com jogos a menos, a partida será marcada como não realizada.

§ 3o - Será também analisado para uma possível aplicação de WO, a quantidade de jogos realizados pelo jogador no grupo (caso a partida seja pela fase de grupos).

Art. 12o - Tentativas de agendamentos de jogos somente no último dia de prazo, não terão peso na decisão de aplicação de WO. As tentativas de agendamentos que vão realmente pesar na decisão para uma possível aplicação de WO, sempre serão de maior relevância, aquelas que forem realizadas dentro de um prazo hábil para o agendamento. Agende suas partidas com antecedência e não deixe para última hora.

Art. 13o - Para agendar uma partida, algumas regras são previamente definidas pelo sistema. É necessário no mínimo, 1 (uma) hora de antecedência do horário marcado para um agendamento ocorrer. Para aceitar um agendamento ou confirmá-lo na data e horário proposto pelo seu adversário, um prazo de mínimo de 1 (uma) hora antes do evento marcado, será exigido.

Art. 14o - A decisão de aplicação de WO é sempre uma decisão final dos administradores do campeonato. Portanto, não deixe seus jogos para última hora e se mostre sempre presente, tentando marcar as suas partidas. Qualquer análise que esteja fora do contexto das regras aqui explícitas, serão analisadas e dada a decisão final em cima de provas enviadas pelos envolvidos.

Art. 15o - Caso existam dificuldades de realizar partidas com seus adversários, ou problemas de desconexão, deve-se entrar em contato com a administração do site, clicando no botão AJUDA, dentro do prazo estabelecido para cada fase.

Art. 16o - Reclamações sobre os jogos da fase de grupos e mata-mata, somente serão



aceitas até 12h após a data limite de encerramento da fase.

Art. 17o - Todos os jogadores devem manter seus adversários na lista de amigos até o fim do torneio, **pois a administração, a qualquer momento, poderá solicitar provas (print/foto) do histórico dos amistosos online entre os jogadores. Caso haja a exclusão do adversário da lista de amigos, e isso impeça ou atrapalhe a apuração daquela fase, o responsável pela exclusão poderá ser punido com o WO.**

CAPÍTULO V – DA PREMIAÇÃO

1º LUGAR

- Visita na Gaming House do Corinthians Free Fire
- 2 controles de PS4 personalizado FIFA 2022
- 1 camiseta oficial de time (a escolha)
- 1 Ingresso BGS 2022
- 1 Gift Card de R\$ 500 - PSN
- 1 Headset Gamer

2º LUGAR

- Visita na Gaming House do Corinthians Free Fire
- 1 controle de PS4 personalizado FIFA 2022
- 1 camiseta oficial de time (a escolha)
- 1 Gift Card de R\$ 250 - PSN
- 1 Headset Gamer

CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1 - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

Art. 2 - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra ou danos em aparelhos eletrônicos ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e



SÃO PAULO JOGOS DE E-SPORTS - REGULAMENTO OFICIAL

espaços envolvidos.

Art. 3 - As seguintes ações estão totalmente proibidas e estarão sujeitas a sanções a critério dos Árbitros.

§1o – Confabulação. Qualquer acordo ou ação entre 2 ou mais jogadores para deixar os adversários em desvantagem ou se beneficiar de um resultado.

§2o – Hacker. Qualquer modificação ao cliente do jogo.

§3o – Aproveitamento. Usar de maneira intencional qualquer erro dentro do jogo para tentar tirar vantagem.

§4o – Representação. Jogar na conta de outro jogador.

§5o – Obscenidade e discriminação. Usar linguagem obscena, vil, vulgar, insultante, ameaçadora, abusiva, injuriosa, caluniosa ou difamatória.

§6o – Assédio. Atos sistemáticos, hostis e repetidos que realizam para exilar ou excluir uma pessoa ou afetar sua dignidade.

§7o – Discriminação e difamação. Ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas por meio de palavras ou ações depreciativas, discriminatórias ou desrespeitosa por causa de raça, cor da pele, etnia, origem nacional ou social, gênero, idioma, religião, orientação sexual, opinião política ou de outro tipo, situação financeira, nascimento ou outro estado.

§8o – Declarações negativas. Fazer, publicar ou apoiar qualquer declaração ou ação que tenha ou está designada a ter um efeito prejudicial ou danoso para os melhores interesses da SporTI ou dos outros organizadores.

§9o – Atividade criminal. Estar envolvido em atividade que está proibida por uma lei, estatuto ou tratado comum.

§10o – Suborno. Oferecer presentes a um jogador, treinador, diretor, árbitro, funcionário da SporTI, NOMAD, Banco do Brasil, Fundabom, Prefeitura de São paulo ou a outra pessoa relacionada a Competição por serviços que beneficiem nos resultados da competição.



SÃO PAULO JOGOS DE E-SPORTS - REGULAMENTO OFICIAL

§11o – Engano. Apresentar provas falsas ou mentir para os Árbitros.

§12o – Confidencialidade. Nenhum jogador poderá revelar quaisquer das informações confidenciais proporcionadas pela SporTI por nenhum método de comunicação, sob pena de eliminação direta.

§13o – Tentar obter vantagem por meio de informação indevida observando as telas dos adversários ou de casters / transmissão etc.

§14o – Jogar utilizando emuladores ou quaisquer outros recursos e dispositivos que não sejam smartphones e dispositivos móveis compatíveis com o jogo.

Art. 4 - Infrações. Depois de descobrir que qualquer jogador cometeu violação das regras especificadas acima, a SporTI pode, sem limite de autoridade, emitir sanções a seu critério.

Art. 5 - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora do jogo eletrônico aqui considerado.

